



DECIZIA nr.4/6

din

*Cu privire la examinarea cererii cet. [REDACTED] privitor
la corectarea erorii în Registrul bunurilor imobile*

În scopul rectificării erorilor tehnice comise în procesul de elaborare a documentației cadastrale în cadrul înregistrărilor masive a intravilanului și extravilanului satului, în temeiul art. 14 alin.(2) din Legea nr.436-XVI din 28 decembrie 2006 privind administrația publică locală, art.55¹ lit.(c) din Legea cadastrului bunurilor imobile nr.1543-XIII din 25 februarie 1998 cu modificările și completările ulterioare, aprobate prin Legea nr.120 din 05.07.2018 pentru completarea Legii cadastrului bunurilor imobile nr.1543/1998, în baza Regulamentului privind modul de corectare a erorilor comise în procesul atribuirii în proprie a terenurilor aprobat prin Hotărârea Guvernului Republicii Moldova nr.437 din 11.09.2019 și Indicațiilor metodologice privind corectarea erorilor și înlăturarea neconformităților în planul cadastral întocmit în procesul de privatizare în masă a terenurilor, aprobat prin Ordinul Relații funciare și Cadastru nr.43, luând în considerație informația parvenită de la ASP, Departamentul acte de identitate, cetățenie și evidență a persoanelor, Serviciul eliberare a actelor de identitate Ocnița nr. 1087 din 10.07.2025, la cererea depusă de cet. [REDACTED] întru corectarea erorii comise la perfectarea Registrului bunurilor imobile; Avizul pozitiv al comisiei de specialitate, Consiliul comunal Cocestăuți

DECIDE:

1. Se constată eronat înscrierea din Registrul bunurilor imobile cu nr. cadastral a datelor de identitate a titularului de drept [REDACTED]
2. Se identifică proprietarul bunului imobil din s. Cocestăuți, raionul Ocnița conform buletinului

4. Executarea prezentei decizii se pune în sarcina specialistului în reglementarea regimului funciar Zabolotnaia Raisa .
5. Prezenta decizie servește drept temei pentru efectuarea modificărilor în Registrul bunurilor imobile .

Președintele ședinței

Contrasemnează : Secretar al consiliului comunal

Goncear Tatiana